

「英雄の旅」の基本パターン

英雄の旅には、大きく分けて 3つのステージがあります

1. Separation (別れ・旅立ち) では、

ありふれた平凡な日常、思うようにいかない不満だらけの人生を過ごしている中で、ある時、呼びかけられます『The Call=呼びかけ』。それは、本来のあなたに気づかせるための冒険への誘いであり、あなたの中に眠る黄金の仏陀を目覚めさせる呼びかけです。『呼びかけ』は、突然やってきます。平凡で、慣れ親しんだ人生や生活、それは誰かに与えられた人生だったのかもしれません。そこに見知らぬ電話のベルが突然鳴るようなものです。そのベルに注意を払っていれば、『呼びかけ』はささやくようにやって来ることに気づきますが、注意を怠っていると『呼びかけ』はハンマーで殴られるようにひどいカタチでやってくるかもしれません。それでも、最初は自分には関係ないと無視するかもしれません、無視し続けるとその『呼びかけ』日増しに強くなり、最後はあなたはその電話を受け取らざるを得なくなります。映画「マトリックス」で言うなら、主人公ネオが、自分の置かれた現実を知り、真実の世界を見る決心をして赤いカプセルを飲み、現実に目覚めるようなものです。

2. Initiation (通過儀礼) では、

内なる衝動に強く動かされていきます。本当に自分が求めているものを渴望するようになります。最初はそれが具体的に見えないかもしれません。イメージすらできないかもしれません、ある方向に向いていることはわかります。そして、そこに強く惹かれていきます。これまで慣れ親しんだ世界から、新たな世界へと足を踏み入れると、様々な障害が待ち受けています。また、新たな未知の世界へと歩みを進めるあなたを引き留めようという存在も、いろいろなカタチであなたを行かせまいと足を引っ張ることもあるでしょう。それでもあなたは、前に進むのか？何の保証も安全も約束されていない未知なる世界へ、あなたは進む勇気があるのか？なぜ？何のために？そうして、あなたのにある怖れと幾度も対峙し、あなたをこの先へ行かせまいといつも障害があなたの挑戦する意欲と信念、意志、そして、それがあなたの本質の声なのかを試そうと現れます。それが試練です。しかし、あなたは諦めることなく、自分の信念に従っていく中で、あなたを支え、助けてくれる賢者やマスター、メンターが現れ、あなたの道を歩むための智恵を与えてくれたりします。

3. Return (帰還) へ至る道では、

最後の勇気が試されます。最大の敵、最大の挑戦であるドラゴンがあなたを待ち受けています。あなたは、これまでの経験や学んだ知恵を総動員して、この最大の挑戦に立ち向かいいます。あなたという存在が、そのエネルギーのすべてをかけて、全存在をかけてドラゴンと闘うのです。ドラゴンを倒すか、あなたが倒れるかです。そして、大変な苦闘の末に、あなたはドラゴンの本質、真実を見ることになります。そして、あなたは遂に勝利します。それはいったいどんな勝利でしょうか？あなたは、その結果、栄光、栄誉、聖杯を手にするのです。そして、あなたは遂に『英雄の旅』を終え帰還します。あなたが元いた場所、本来のあなた自身へと還ります。そこであなたには、素晴らしい宝がもたらされます。まるで、それはサイクルのようにつながって、ひとつのサイクルが終わると、再び新たな英雄の旅が始まり、スパイラルのように自分を成長させていくようです。